

Castor3D - Évolution #1082

Suppression des pointeurs

12/20/2010 11:32 AM - dragonjoker59

| | | | |
|------------------------|-----------------------|------------------------|------------|
| Status: | Fermé | Start date: | 12/20/2010 |
| Priority: | Normal | Due date: | 02/20/2011 |
| Assignee: | dragonjoker59 | % Done: | 100% |
| Category: | Architecture Générale | Estimated time: | 5.00 hours |
| Target version: | 0.6.1.1 | Spent time: | 2.00 hours |
| Lien forum: | | | |

Description

Il faut essayer de supprimer un maximum de pointeurs pour les variables membres de classes (garder les pointeurs au niveau des accesseurs si possible).

Checker les noms de variables pour les mettre aux normes.

History

#1 - 12/21/2010 10:36 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé
- % Done changed from 0 to 100
- Estimated time changed from 30.00 h to 5.00 h

#2 - 01/20/2011 10:18 AM - dragonjoker59

- Status changed from Fermé to Résolu
- Priority changed from Immédiat to Normal

#3 - 01/21/2011 06:10 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé

#4 - 01/12/2012 04:34 PM - dragonjoker59

- Category set to Architecture Générale