

Castor3D - Évolution #1182

Shader Program et Object

01/24/2011 03:38 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	01/24/2011
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	3.00 hours
Target version:	0.6.1.2	Spent time:	3.00 hours
Lien forum:			
Description			
Modifier ces 2 classes de façon à pouvoir les créer dans le RenderSystem à la manière des Buffers, Renderers et autres.			

History

#1 - 01/24/2011 03:38 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

#2 - 03/15/2011 05:50 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé

#3 - 03/15/2011 05:51 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100