

FunLabyrinthe - Évolution #1237

Image d'un composant en FunDelphi : pouvoir effacer l'image héritée

02/18/2011 07:18 PM - sjrd

Status:	Assigné	Start date:	02/18/2011
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	sjrd	% Done:	0%
Category:	Édition - FunDelphi	Estimated time:	2.00 hours
Target version:	5.3.1	Spent time:	0.00 hour
Description			
Avec le morceau de code suivant :			
<pre>field TCustomWall(TWall) name 'Mur personnalisé'; image 'Fields/BrickBuiltWall'; end;</pre>			
les instances de TCustomWall se retrouvent avec l'image provenant de TWall en plus de 'Fields/BrickBuiltWall' dans leur Painter.			
Il devrait être possible de spécifier qu'on ne veut pas hériter des images de la classe parente.			

History

#1 - 07/29/2011 12:35 AM - sjrd

- Target version changed from 5.2 to 280

#2 - 01/08/2012 11:38 PM - sjrd

- Target version changed from 280 to 5.3

#3 - 05/01/2012 04:58 PM - sjrd

- Target version changed from 5.3 to 5.3.1