

Castor3D - Évolution #1305

Contrats et checks

03/21/2011 12:34 PM - dragonjoker59

Status:	Rejeté	Start date:	03/21/2011
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.7.0	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			

Description

Introduction de la notion de contrats.
Faire que chaque fonction vérifie ses paramètres, ses invariants et ses retours.
Ainsi, il n'y aurait normalement pas de checks à faire avant d'appeler une fonction.

History

#1 - 04/15/2011 05:09 PM - dragonjoker59

Impossible à faire pour la majorité des classes, ça plomberait les perfs trop violemment.

#2 - 02/20/2013 12:43 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Rejeté

Implémenté pour quelques rares classes, rejeté pour cause de "la programmation défensive, c'est bien mais faut pas en abuser".