

QExtend - Bogue #1311

Évolution # 1284 (Nouveau): Module C++0X

Tâche # 1286 (Nouveau): DynamicObject

erreur de compilation

03/22/2011 11:23 PM - gbdivers

Status:	Fermé	Start date:	03/22/2011
Priority:	Haut	Due date:	
Assignee:	yan	% Done:	100%
Category:	C++0x	Estimated time:	0.10 hour
Target version:	Version 0.0.2	Spent time:	0.00 hour
Description			
J'ai une erreur de compilation avec dynamicobject :			
In file included from ..\..\dev\src\c++0x\dynamicobject.cpp:1:0: ..\..\dev\src\c++0x\dynamicobject.hpp:15:28: error: 'function' is not a member of 'std' ..\..\dev\src\c++0x\dynamicobject.hpp:15:28: error: 'function' is not a member of 'std'			
A priori, la directive de compilation de c++0x n'est pas prise en compte :			
<pre>g++ -c -O2 -frtti -fexceptions -mthreads -Wall -DUNICODE -DQT_LARGEFILE_SUPPORT -DUSE_CPP0X -DQEXT END_LIBRARY -DQT_DLL -DQT_NO_DEBUG -DQT_XML_LIB -DQT_GUI_LIB -DQT_CORE_LIB -DQT_HAVE_MMX -DQT_HAVE _3DNOW -DQT_HAVE_SSE -DQT_HAVE_MMXEXT -DQT_HAVE_SSE2 -DQT_THREAD_SUPPORT -I"c:\QtSDK\Desktop\Qt\4. 7.1\mingw\include\QtCore" -I"c:\QtSDK\Desktop\Qt\4.7.1\mingw\include\QtGui" -I"c:\QtSDK\Desktop\Qt \4.7.1\mingw\include\QtXml" -I"c:\QtSDK\Desktop\Qt\4.7.1\mingw\include" -I"..\..\dev\include" -I". ..\..\dev\include\QExtend" -I"..\..\dev\include\QExtend\Core" -I"..\..\dev\include\QExtend\Gui" -I" ..\..\dev\include\QExtend\Calculus" -I"c:\QtSDK\Desktop\Qt\4.7.1\mingw\include\ActiveQt" -I"releas e" -I"..\..\dev\src" -I"." -I"c:\QtSDK\Desktop\Qt\4.7.1\mingw\mkspecs\win32-g++" -o release\dynami cobject.o ..\..\dev\src\c++0x\dynamicobject.cpp</pre>			
Configuration : Windows 7 32b, Qt 4.7.1, mingw 4.5.2			

History

#1 - 03/22/2011 11:31 PM - yan

comment as tu compilé?
en ligne de commande et avec QtCreator ça marche chez moi :/
la directive suivante est bien prise en compte (qextend.pri)

```
win32-g++ {  
QMAKE_CXXFLAGS = -std=c++0x -std=gnu++0x  
}
```

#2 - 03/22/2011 11:40 PM - yan

oups.
J'avais modifié pour linux sans faire attention que j'avais cassé la directive. Je l'ai réparé. Normalement c'est bon.

#3 - 03/23/2011 12:36 AM - yan

- Status changed from *Nouveau* to *Fermé*

- % Done changed from 0 to 100

- Estimated time set to 0.10 h

#4 - 03/23/2011 09:55 AM - gbdivers

Plus d'erreur chez moi non plus sur ce point... mais j'en ai d'autres :)

PS : pour répondre à la question, je compile toujours avec QtCreator sous windows, j'aime pas les lignes de commandes sous win

#5 - 03/23/2011 11:16 AM - yan

gbdivers a écrit :

Plus d'erreur chez moi non plus sur ce point... mais j'en ai d'autres :)

sur tes classes?

si oui, c'est normale (j'ai pas eu le temps de t'averti)... On ne fait pas d'export des Template :p

#6 - 03/23/2011 11:27 AM - gbdivers

yan a écrit :

gbdivers a écrit :

Plus d'erreur chez moi non plus sur ce point... mais j'en ai d'autres :)

sur tes classes?

si oui, c'est normale (j'ai pas eu le temps de t'averti)... On ne fait pas d'export des Template :p

non, sur d'autres choses (cf [#1312](#)) mais c'est une erreur de ma part. Ca compile et s'exécute maintenant