

Castor3D - Bogue #1315

Importers

03/30/2011 12:03 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	03/30/2011
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Plugins	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.7.0	Spent time:	54.00 hours
Lien forum:			
Description			
Réparer les importeurs qui sont tous cassés			

History

#1 - 03/30/2011 02:45 PM - dragonjoker59

SMaxImporter réparé, essentiellement dû à la classe File => à ouvrir en binary pour ce format.

#2 - 03/30/2011 02:45 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 10

#3 - 03/30/2011 03:49 PM - dragonjoker59

ASEImporter réparé, essentiellement dû à la classe File => ReadWord modifié pour prendre en compte les séparateurs ,;\n\r

#4 - 03/30/2011 03:49 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 10 to 20

#5 - 03/30/2011 05:30 PM - dragonjoker59

ObjImporter fonctionnel à nouveau, par contre il va poser problèmes, n'ayant pas de norme bien définie au niveau des index (commencent à 0 ou 1 en fonction du fichier)

#6 - 03/30/2011 05:30 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 20 to 50

#7 - 05/03/2011 05:10 PM - dragonjoker59

- Category set to Plugins

#8 - 08/21/2012 06:05 PM - dragonjoker59

Corrigé et amélioré :

- SMaxImporter (importe maintenant tous les vertex)
- ObjImporter (prend en compte les matériaux définis)
- AselImporter (traité à la manière d'un BraceFile)
- PlyImporter (mise à jour seulement)

#9 - 10/03/2012 10:14 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

- % Done changed from 50 to 100

#10 - 12/12/2014 01:49 PM - dragonjoker59

- *Status changed from Résolu to Fermé*

#11 - 09/28/2015 02:09 AM - dragonjoker59

- *Target version set to 0.7.0*