

FunLabyrinthe - Évolution #1470

Installer un projet à partir d'un .zip local

12/30/2011 12:01 AM - sjrd

Status:	Fermé	Start date:	12/30/2011
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	sjrd	% Done:	100%
Category:	Gestionnaire de projets	Estimated time:	1.00 hour
Target version:	5.3	Spent time:	3.00 hours
Description			
Actuellement, le gestionnaire de projets ne permet d'installer un projet que s'il est rendu public sur le site. Il faudrait un moyen d'installer un projet à partir d'un .zip local.			

History

#1 - 12/30/2011 05:34 PM - sjrd

- Status changed from Assigné to Fermé

- % Done changed from 0 to 100

Implémenté dans le commit 361060c86cbb988172d640ceba29bc33905841db.

#2 - 01/08/2012 11:39 PM - sjrd

- Target version changed from 280 to 5.3