

FunLabyrinthe - Évolution #1529

Améliorer la fenêtre Vos objets

05/01/2012 01:02 PM - sjrd

Status:	Fermé	Start date:	05/01/2012
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	sjrd	% Done:	100%
Category:	Édition - Général	Estimated time:	2.00 hours
Target version:	5.3	Spent time:	1.00 hour
Description			
Demande de DerF_44 : améliorer la fenêtre Vos objets pour qu'elle soit plus utilisable.			
<ul style="list-style-type: none">• Redimensionner la fenêtre• Ne pas tronquer les noms d'objets un peu long• Permettre qu'elle reste ouverte pendant le jeu			

History

#1 - 05/01/2012 04:24 PM - sjrd

- % Done changed from 0 to 50

Implémentation partielle dans le commit 1b1caf9000f811a7c924ff820dbb991ee08d6ea7.

Il reste à permettre de garder la fenêtre ouverte pendant le jeu.

#2 - 05/01/2012 04:50 PM - sjrd

- Status changed from Assigné to Fermé

- % Done changed from 50 to 100

Implémenté dans le commit 0c0f56162bfed70b9f4adf2ca5886999064ed496.

La fenêtre Vos objets peut désormais rester ouverte pendant le jeu.