

FunLabyrinthe - Évolution #1532

Afficher un objet dans Vos objets uniquement quand Found

05/01/2012 01:54 PM - sjrd

Status:	Fermé	Start date:	05/01/2012
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	sjrd	% Done:	100%
Category:	API FunLabyrinthe	Estimated time:	0.50 hour
Target version:	5.3	Spent time:	0.50 hour
Description			
Ajouter une propriété du genre HideUntilFound qui, si True, empêche l'affichage d'un objet dans Vos objets avant que le joueur n'en ait trouvé au moins un exemplaire.			

History

#1 - 05/01/2012 03:26 PM - sjrd

- Status changed from Assigné to Fermé

- % Done changed from 0 to 100

Implémenté dans le commit d17e18359dedc05dba6800b7c017b27c23c652e5.