

Castor3D - Évolution #1555

Transmission des lumières aux shaders

08/21/2012 05:07 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	08/21/2012
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Renderers	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.7.0	Spent time:	10.00 hours
Lien forum:			
Description			
Trnasmettre les lumières dans une texture, afin de ne pas avoir de limite de lumières			

History

#1 - 10/03/2012 10:09 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

#2 - 12/23/2013 01:10 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 20 to 100

#3 - 12/12/2014 01:40 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé