

## Castor3D - Bogue #1678

### GPU Intel intégrés

12/12/2014 02:58 PM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	12/12/2014
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Renderers	<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	0.8.0	<b>Spent time:</b>	8.00 hours
<b>Lien forum:</b>			

#### Description

Sur les portables avec GPU Intel intégré, sous Windows pas d'erreur mais pas de rendu, sous Linux plantage du moteur à la création du contexte.

Pour le contexte Linux, vérifier si les évolutions du contexte MSW ont bien été reportées sur le contexte X11, parce qu'il sort 0.0 comme version d'OpenGL.

#### History

##### #1 - 01/29/2015 05:32 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 50

Bon problème à moitié résolu, j'ai maintenant un soucis d'affichage de la specular et un truc étrange avec la diffuse...

##### #2 - 08/23/2015 02:56 AM - dragonjoker59

- Target version changed from 304 to 0.8.0

##### #3 - 09/10/2015 11:03 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

##### #4 - 09/18/2015 11:57 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé

- % Done changed from 50 to 100