

Castor3D - Évolution #1679

Overlays de débogage

12/12/2014 03:01 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	12/12/2014
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Overlays	Estimated time:	10.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	8.00 hours
Lien forum:			

Description

Permettre l'affichage d'overlays de débogage, contenant des informations telles que les FPS, comptes de polys/sommets/objets, temps de calculs CPU/GPU...

Il seront contenus dans une archive zip Core.zip, nécessaire au bon fonctionnement du Castor, du coup.

History

#1 - 01/29/2015 05:33 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

- % Done changed from 0 to 100

Done

#2 - 08/23/2015 03:00 AM - dragonjoker59

- Target version changed from 304 to 0.8.0

#3 - 08/23/2015 03:03 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé

#4 - 10/15/2015 08:58 PM - dragonjoker59

- Category changed from Architecture Générale to Overlays