

Castor3D - Bogue #1690

GLSL 130

01/01/2015 02:49 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	01/01/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	OpenGL	Estimated time:	1.00 hour
Target version:	0.8.0	Spent time:	1.00 hour
Lien forum:			
Description			
Les UBO sont indisponibles par défaut en GLSL 130, voir à les désactiver dans ce cas			

History

#1 - 08/23/2015 02:58 AM - dragonjoker59

- Target version changed from 304 to 0.8.0

#2 - 08/27/2015 10:14 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé