

Castor3D - Bogue #1691

PN-Triangles

01/14/2015 04:38 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	01/14/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Plugins	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	16.00 hours
Lien forum:			
Description			
Ce subdiviseur se base encore sur un centre hypothétique du submesh. De plus il ne se base pas du tout sur le véritable PN-Triangles, qui lui se base sur de patchs Bézier triangulaires			

History

#1 - 01/14/2015 04:47 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

- % Done changed from 0 to 100

Terminé.

#2 - 08/23/2015 02:58 AM - dragonjoker59

- Target version changed from 304 to 0.8.0

#3 - 08/23/2015 03:04 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé