

Castor3D - Évolution #1710

Revue du RenderSystem

08/17/2015 01:00 PM - dragonjoker59

Status: Fermé	Start date: 08/17/2015
Priority: Normal	Due date:
Assignee: dragonjoker59	% Done: 100%
Category: Renderers	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 0.8.0	Spent time: 8.00 hours
Lien forum:	
Description Moderniser un peu tout ça, supprimer ce qui doit l'être.	
Subtasks: Bogue # 1711: Suppressions des renderers Fermé	

History

#1 - 09/04/2015 07:46 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé