

Castor3D - Évolution #1715

Évolution # 1714 (Fermé): Revue des plugins de Technique

Réorganisation des dossiers

08/23/2015 02:42 AM - dragonjoker59

Status:	Rejeté	Start date:	08/23/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	2.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			

Description

Il va falloir créer des parties de code communes aux plugins, et pour cela, il serait de tous les placer dans un dossier Plugins.

History

#1 - 09/04/2015 07:45 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Rejeté

Au final, pas nécessaire, je link directement les RenderSystems