

Castor3D - Évolution #1717

CastorGUI

08/26/2015 09:47 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	08/26/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	IHM	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.8.0	Spent time:	26.00 hours
Lien forum:			

Description

Créer un plugin: CastorGUI, permettant de définir une GUI en utilisant les overlays de Castor3D.

Subtasks:

Évolution # 1718: Plugin générique	Fermé
Évolution # 1719: Extensions du SceneFileParser	Fermé
Évolution # 1720: Intégration de la GUI de ProceduralGenerator	Fermé
Évolution # 1721: Scènes de test	Fermé
Évolution # 1738: Amélioration des performances de rendu des incrustations texte	Rejeté

History

#1 - 09/10/2015 10:47 AM - dragonjoker59

- Target version set to 0.8.0

#2 - 10/06/2015 11:29 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé