

Castor3D - Bogue #1723

Mauvais gestion des matériaux des border panel overlays

08/27/2015 01:15 AM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	08/27/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Overlays	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.8.0	Spent time:	2.00 hours
Lien forum:			
Description			
Lorsque l'on change les matériaux des border panel overlays, lorsqu'on prend une texture pour le bord et une couleur pour le centre, ou inversement.			

History

#1 - 09/03/2015 01:42 PM - dragonjoker59

- Category set to Architecture Générale
- Status changed from Assigné to Résolu

#2 - 09/03/2015 01:43 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Assigné

#3 - 09/07/2015 04:41 PM - dragonjoker59

Alors il semblerait que le probleme ait disparu... a suivre...

#4 - 09/07/2015 04:42 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

#5 - 09/10/2015 10:41 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé

#6 - 10/10/2015 11:29 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

#7 - 10/15/2015 09:00 PM - dragonjoker59

- Category changed from Architecture Générale to Overlays