

## Castor3D - Tâche #1740

### Binding COM

10/04/2015 01:47 AM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	10/04/2015
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Bindings	<b>Estimated time:</b>	80.00 hours
<b>Target version:</b>	0.8.0	<b>Spent time:</b>	24.00 hours
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Mettre à jour et finir ce binding.			

### History

#### #1 - 10/04/2015 01:51 AM - dragonjoker59

- Assignee deleted (dragonjoker59)

#### #2 - 10/10/2015 02:06 AM - dragonjoker59

- Category set to Architecture Générale
- Status changed from Nouveau to Assigné
- Assignee set to dragonjoker59
- Target version changed from Backlog to 0.8.0

Pas mal avancé, il n'y a plus qu'un problème à la destruction à partir du C#.

#### #3 - 10/10/2015 11:25 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé

Terminé. Le problème de destruction se joue ailleurs, au fin fond d'ATL.

#### #4 - 10/10/2015 11:27 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

#### #5 - 10/15/2015 08:58 PM - dragonjoker59

- Category changed from Architecture Générale to Bindings