

## Castor3D - Évolution #1744

### Découpage d'Engine

10/13/2015 02:39 PM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	10/13/2015
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	Architecture Générale	<b>Estimated time:</b>	16.00 hours
<b>Target version:</b>	0.8.0	<b>Spent time:</b>	16.00 hours
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Il est temps de découper cette classe, qui fait bien trop de choses. Un bon début serait la création de classes XxxManager, prenant en compte le stockage et la création de Xxx.			

### History

#### #1 - 10/15/2015 03:19 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

Fait, reste à vérifier que ça compile avec GCC et sous Linux.

#### #2 - 10/15/2015 08:55 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé