

## Castor3D - Évolution #1745

### Scene File Parser

10/15/2015 08:54 PM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Rejeté	<b>Start date:</b>	01/04/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Architecture Générale	<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	Backlog	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Ajouter la création de FrameBuffer et autres joyeuseries, afin, au final, de pouvoir créer des techniques via le SceneFileParser.			
<b>Subtasks:</b>			
Évolution # 1752: File parser avec Boost.Spirit			<b>Rejeté</b>

### History

#1 - 10/15/2015 08:55 PM - dragonjoker59

- Assignee deleted (dragonjoker59)

#2 - 06/12/2018 03:43 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Rejeté

Rejeté de par l'intégration de RendererLib.