

Castor3D - Bogue #1750

Bogue # 1676 (Fermé): Billboards

Lights texture

11/18/2015 10:16 AM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	11/18/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	OpenGL	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	24.00 hours
Lien forum:			

Description

The lights texture doesn't seem to be given to shaders correctly, since introduction of TBS.

History

#1 - 11/20/2015 06:01 PM - dragonjoker59

Quelque chose de bizarre se passe...

#2 - 12/10/2015 12:15 AM - dragonjoker59

Enfin réglé.

Le problème pour les TBO venait du fait que dans le code GLSL il fallait utiliser un samplerBuffer

#3 - 12/10/2015 12:20 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé