

Castor3D - Évolution #1752

Évolution # 1745 (Rejeté): Scene File Parser

File parser avec Boost.Spirit

01/04/2016 09:11 PM - dragonjoker59

Status:	Rejeté	Start date:	01/04/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	Backlog	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			

Description

Voir s'il est possible d'utiliser Boost.Spirit pour FileParser.

History

#1 - 01/18/2016 08:50 PM - dragonjoker59

- Target version changed from 0.8.0 to Backlog

#2 - 05/11/2016 12:29 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Rejeté

En fait, Boost.Spirit n'est pas utilisable pour FileParser, car celui-ci est dynamique (ce que ne permet pas Boost.Spirit).