

Castor3D - Évolution #1754

Intégrer ObjectsMemoryPool

01/08/2016 06:03 PM - dragonjoker59

Status: Fermé	Start date: 01/15/2016
Priority: Normal	Due date:
Assignee: dragonjoker59	% Done: 100%
Category: Architecture Générale	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 0.8.0	Spent time: 5.00 hours
Lien forum:	
Description Intégrer ObjectsMemoryPool, et faire que Point et Matrix les utilise. Pour cela il va aussi falloir enlever l'alignement 16 bits de Point. Et pour cela il va falloir voir comment implémenter les opérations SIMD	
Subtasks:	
Évolution # 1755: Supprimer l'alignement 16 bits de Point	Fermé
Évolution # 1757: Instructions SSE2	Fermé

History

#1 - 01/16/2016 02:10 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé