

Castor3D - Évolution #1756

Bogue # 1722 (Fermé): Disparition du mesh lors du changement de topologie

Deplacement de la topologie, dans GemoetryBuffers

01/12/2016 12:39 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	01/12/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	4.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	2.00 hours
Lien forum:			
Description			
La supprimer de Camera.			

History

#1 - 01/12/2016 03:58 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

Fait, ça corrige le problème de disparition du mesh.

#2 - 01/12/2016 03:59 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé