

Castor3D - Tâche #1761

Drop Direct3D

01/18/2016 12:30 AM - dragonjoker59

Status: Fermé	Start date: 01/18/2016
Priority: Normal	Due date:
Assignee: dragonjoker59	% Done: 100%
Category: Renderers	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 0.8.0	Spent time: 2.00 hours
Lien forum:	
Description C'est décidé, ça dégage.	
Subtasks: Tâche # 1762: Intégrer OpenGL au Core Rejeté	

History

#1 - 01/18/2016 12:31 AM - dragonjoker59

- Target version set to 0.8.0

#2 - 01/19/2016 01:34 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Fermé

Fait. Comme je n'intègre pas OpenGL dans Castor3D, ça a été rapide.