

Castor3D - Bogue #1770

Position relative à la caméra

01/25/2016 10:52 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	01/25/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	8.00 hours
Lien forum:			
Description			
Il faut exprimer la position du sommet en fonction de la position de la caméra.			

History

#1 - 01/27/2016 09:24 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé