

Castor3D - Bogue #1776

Corriger le rendu des scènes non animées.

01/30/2016 06:59 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	01/30/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			
Description			

History

#1 - 01/31/2016 12:33 AM - dragonjoker59

Bon, ce n'étaient que les caméras de scènes de test qui étaient mal placées, donc rien de cassé.

#2 - 01/31/2016 12:33 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 01/31/2016 01:49 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé