

Castor3D - Évolution #1778

Importeur FBX

02/02/2016 12:40 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	02/02/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	70%
Category:	Importer	Estimated time:	16.00 hours
Target version:	0.8.0	Spent time:	28.00 hours
Lien forum:			
Description			
Assimp ne supportant pas le format FBX, il va falloir un importer en plus.			

History

#1 - 02/04/2016 03:39 PM - dragonjoker59

- Category set to Importer
- Status changed from Nouveau to Assigné
- Assignee set to dragonjoker59
- Target version set to 0.8.0
- % Done changed from 0 to 40

#2 - 02/11/2016 01:00 AM - dragonjoker59

- % Done changed from 40 to 50

Les UVs sont presque tous corrects, et pour ceux qui ne le sont pas, je ne sais pas encore quoi faire. Il y a un bug pour un oeil de Ryna, dont le mesh est superposé à celui de son autre oeil.

#3 - 02/19/2016 11:33 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé

#4 - 02/19/2016 11:33 AM - dragonjoker59

- % Done changed from 50 to 70