

## Castor3D - Bogue #1780

### Objet animés liés?

02/03/2016 11:04 AM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	02/03/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Architecture Générale	<b>Estimated time:</b>	8.00 hours
<b>Target version:</b>	0.8.0	<b>Spent time:</b>	2.00 hours
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Dans la scène Anim.zip, les 2 Hellknights semblent liés. Il faut comprendre pourquoi et corriger.			

### History

#### #1 - 02/11/2016 02:02 PM - dragonjoker59

- Target version set to 0.8.0

#### #2 - 02/13/2016 01:32 AM - dragonjoker59

- Category set to Architecture Générale

- Status changed from Nouveau to Fermé

- Assignee set to dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

C'était dû au fait que je n'appliquais pas les matrices des bones sur le bon shader...