

Castor3D - Bogue #1783

Crash lorsque la scène est mal formée

02/09/2016 11:13 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	02/09/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	1.00 hour
Target version:	0.8.0	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			
Description			
A tester avec le fichier en pièce jointe.			

History

#1 - 02/11/2016 02:00 PM - dragonjoker59

- Category set to Architecture Générale
- Status changed from Nouveau to Assigné
- Assignee set to dragonjoker59
- Target version set to 0.8.0
- Estimated time set to 2.00 h

C'est lié au fait que le TextOverlay n'aie pas de font.

Il faut donc, à la fin création de celui-ci, que le SceneFileParser vérifie qu'il a bien une font et à l'affichage, que ça ne crashe plus, s'il n'a pas de font.

#2 - 02/11/2016 03:23 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé
- % Done changed from 0 to 100
- Estimated time changed from 2.00 h to 1.00 h

Files

test.cscn	734 Bytes	02/09/2016	dragonjoker59
-----------	-----------	------------	---------------