

Castor3D - Évolution #1791

Vulkan!

02/20/2016 02:50 AM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	04/09/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.11.0	Spent time:	986.00 hours
Lien forum:			
Description			
Subtasks:			
Évolution # 1796: Revue des contextes			Fermé
Évolution # 1797: Revue du RenderSystem			Fermé
Évolution # 1808: Classe de features GPU			Fermé
Évolution # 1798: Revue des viewports			Fermé
Évolution # 1825: Immutable pipeline			Fermé
Évolution # 1828: Shader et GeometryBuffers dans le Pipeline			Fermé
Tâche # 1857: Bindings explicites			Fermé

History

#1 - 04/09/2016 11:50 PM - dragonjoker59

- Target version changed from Backlog to 0.9.0

#2 - 04/16/2016 05:53 PM - dragonjoker59

- Assignee deleted (dragonjoker59)

#3 - 04/17/2016 10:51 AM - dragonjoker59

- Category changed from Renderers to Architecture Générale

#4 - 11/29/2016 04:59 PM - dragonjoker59

- Target version changed from 0.9.0 to Backlog

#5 - 12/07/2016 12:38 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Nouveau

#6 - 01/01/2018 04:42 PM - dragonjoker59

- Target version changed from Backlog to 0.11.0

#7 - 06/12/2018 03:39 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

Résolu de par l'intégration de RendererLib.

#8 - 06/12/2018 03:40 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé