

Castor3D - Évolution #1797

Évolution # 1791 (Fermé): Vulkan!

Revue du RenderSystem

04/09/2016 11:50 PM - dragonjoker59

Status: Fermé	Start date: 05/10/2016
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category: Architecture Générale	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 0.11.0	Spent time: 8.00 hours
Lien forum:	
Description RendererApi serait un meilleur nom. Il faudrait créer une classe de gestion des features supportées, ou passer par des flags.	
Subtasks: Évolution # 1808: Classe de features GPU Fermé	

History

#1 - 04/16/2016 05:53 PM - dragonjoker59

- Assignee deleted (dragonjoker59)

#2 - 12/06/2016 12:09 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Nouveau

- Target version changed from 0.9.0 to Backlog

#3 - 01/01/2018 04:42 PM - dragonjoker59

- Target version changed from Backlog to 0.11.0

#4 - 06/12/2018 03:37 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

Résolu de par l'intégration de RendererLib.

#5 - 06/12/2018 03:37 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé