

Castor3D - Évolution #1798

Évolution # 1791 (Fermé): Vulkan!

Revue des viewports

04/16/2016 01:14 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	04/16/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	4.00 hours
Lien forum:			

Description

Il faut déplacer ce qui reste dans Pipeline concernant les viewports, pour le mettre dans Viewport.
Ca implique que la création de viewport va maintenant passer par RenderSystem.

History

#1 - 04/16/2016 05:44 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

#2 - 04/16/2016 05:44 PM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 04/17/2016 11:28 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé