

Castor3D - Évolution #1808

Évolution # 1791 (Fermé): Vulkan!

Évolution # 1797 (Fermé): Revue du RenderSystem

Classe de features GPU

05/10/2016 04:12 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	05/10/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	8.00 hours
Lien forum:			
Description			
Créer une classe contenant les informations sur le GPU actif.			

History

#1 - 05/18/2016 03:52 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé

- % Done changed from 0 to 100