

Castor3D - Évolution #1809

Particle system

05/13/2016 03:31 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	05/13/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	40.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	32.00 hours
Lien forum:			
Description			
Implémenter cela...			
Des liens intéressants:			
http://ogldev.atspace.co.uk/www/tutorial28/tutorial28.html			

History

#1 - 10/25/2016 12:21 AM - dragonjoker59

- Status changed from *Nouveau* to *Assigné*
- Assignee set to *dragonjoker59*
- Target version changed from *Backlog* to *0.9.0*
- % Done changed from *0* to *50*

Le transform feedback est implémenté et testé, il fonctionne.
Reste un problème au niveau des billboards, je ne sais pas encore ce qui ne va pas.

#2 - 10/27/2016 08:04 PM - dragonjoker59

- Status changed from *Assigné* to *Résolu*
- % Done changed from *50* to *100*

#3 - 12/04/2016 08:51 PM - dragonjoker59

- Status changed from *Résolu* to *Fermé*