

## Castor3D - Évolution #1810

### GlsIWriter via les flux

05/25/2016 12:25 AM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Nouveau	<b>Start date:</b>	05/25/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	GlsIWriter	<b>Estimated time:</b>	24.00 hours
<b>Target version:</b>	Backlog	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Ecrire un manipulateur de flux, qui prendra un GlsIWriter, permettant ainsi son accès directement depuis le flux, et on pourra alors supprimer les fonctions d'écriture d'intrinsics, ainsi que probablement tous les opérateurs de flux de cette classe.			

### History

#1 - 11/29/2016 05:00 PM - dragonjoker59

- Target version changed from 0.9.0 to Backlog