

Castor3D - Évolution #1819

Évolution # 1816 (Nouveau): Performance : Vitesse

Reduction des hiérarchies

07/24/2016 11:00 PM - dragonjoker59

Status:	Nouveau	Start date:	07/24/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	Backlog	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			

Description

J'ai un héritage assez lourd un peu partout.

Il faudrait diminuer sa taille, avec par exemple des traits (faisable notamment au niveau renderer).

History

#1 - 07/25/2016 10:48 AM - dragonjoker59

- Target version set to Backlog