

Castor3D - Évolution #1824

Évolution # 1816 (Nouveau): Performance : Vitesse

Render queues

07/25/2016 10:47 AM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	07/25/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	40.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	8.00 hours
Lien forum:			
Description			
Mettre en place un système de render queues, qui permettra de résoudre en amont du rendu les tests de culling, notamment.			

History

#1 - 07/25/2016 10:48 AM - dragonjoker59

- Target version set to Backlog

#2 - 08/05/2016 11:43 AM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

- Assignee set to dragonjoker59

- Target version changed from Backlog to 0.9.0

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 08/05/2016 11:43 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé