

Castor3D - Tâche #1826

Gestion des noeuds de rendu

08/27/2016 02:48 PM - dragonjoker59

Status:	Nouveau	Start date:	08/27/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			
Description			
Il faut ne pas tout régénérer quand il est possible de ne pas avoir à tout régénérer (lors de la modification d'un seul objet, par exemple)			