

Castor3D - Évolution #1832

Évolution # 1705 (Nouveau): Ombres

Évolution # 1708 (Fermé): Ombres: Shadow Mapping

Shadow Mapping - Spot Lights

10/14/2016 05:24 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	10/14/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Rendu	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	40.00 hours
Lien forum:			
Description			

History

#1 - 10/14/2016 05:26 PM - dragonjoker59

J'aurai bien galéré, une fois la shadow map générée, à me rendre compte que j'avais oublié une partie du binding de la texture, ce qui n'aidait pas au rendu...

J'ai des soucis au niveau de la correction de l'acnée de l'ombre, lorsque j'essaie de le faire manuellement ça part en sucette.

#2 - 10/14/2016 09:14 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé