

Castor3D - Tâche #1841

Sources lumineuses

11/14/2016 11:22 AM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	11/14/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	4.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	4.00 hours
Lien forum:			

Description

Il faut modifier la manière dont les lumières directionnelles sont traitées:
Il faut utiliser l'orientation pour déterminer la direction, et non la position.

Il faut aussi virer GetPositionType, et il n'est plus nécessaire de stocker le type dans la texture de lumières.

History

#1 - 11/20/2016 12:00 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé

- % Done changed from 0 to 100