

Castor3D - Tâche #1843

Particle system configurable

11/21/2016 04:16 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	11/21/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.9.0	Spent time:	28.00 hours
Lien forum:			
Description			
Il faut pouvoir choisir entre 4 possibilités: - CPU only; - Geometry shader sans transform feedback; - Geometry shader avec transform feedback; - Compute shader.			
Subtasks:			
Tâche # 1845: Particle system CS			Fermé
Tâche # 1846: Particle system CPU			Fermé

History

#1 - 11/21/2016 04:29 PM - dragonjoker59

3, pas 4, car GS sans TF n'est pas possible.

#2 - 12/04/2016 08:52 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé