

Castor3D - Évolution #1847

Shader storage buffers

11/28/2016 11:37 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	11/28/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	6.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	6.00 hours
Lien forum:			
Description			
Comme ce sont les tampons les plus appropriés pour l'accès dans les compute shaders, il faut les ajouter au moteur.			

History

#1 - 11/29/2016 04:57 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu

#2 - 11/29/2016 05:29 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé