

Castor3D - Tâche #1857

Évolution # 1791 (Fermé): Vulkan!

Bindings explicites

12/06/2016 12:14 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	12/06/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	16.00 hours
Target version:	0.11.0	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			

Description

Pour coller à l'interface de Vulkan, il faut implémenter les bindings explicites, de manière à ce que l'on puisse gérer les transitions au niveau RendererPlugin

History

#1 - 12/07/2016 12:37 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Nouveau
- Assignee deleted (dragonjoker59)

#2 - 01/04/2017 11:18 AM - dragonjoker59

- Target version changed from 0.9.0 to Backlog

#3 - 01/01/2018 04:42 PM - dragonjoker59

- Target version changed from Backlog to 0.11.0

#4 - 06/12/2018 03:38 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

Résolu de par l'intégration de RendererLib.

#5 - 06/12/2018 03:38 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé