

## Castor3D - Tâche #1857

Évolution # 1791 (Fermé): Vulkan!

### Bindings explicites

12/06/2016 12:14 PM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	12/06/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	Architecture Générale	<b>Estimated time:</b>	16.00 hours
<b>Target version:</b>	0.11.0	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Lien forum:</b>			

#### Description

Pour coller à l'interface de Vulkan, il faut implémenter les bindings explicites, de manière à ce que l'on puisse gérer les transitions au niveau RendererPlugin

#### History

##### #1 - 12/07/2016 12:37 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Nouveau
- Assignee deleted (dragonjoker59)

##### #2 - 01/04/2017 11:18 AM - dragonjoker59

- Target version changed from 0.9.0 to Backlog

##### #3 - 01/01/2018 04:42 PM - dragonjoker59

- Target version changed from Backlog to 0.11.0

##### #4 - 06/12/2018 03:38 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu

Résolu de par l'intégration de RendererLib.

##### #5 - 06/12/2018 03:38 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé