

Castor3D - Bogue #1859

Message 0x20096 à réactiver dans GIDebug

12/07/2016 12:59 AM - dragonjoker59

Status:	Rejeté	Start date:	12/07/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:	OpenGL	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	Backlog	Spent time:	0.00 hour
Lien forum:			
Description			
Il a été filtré temporairement, mais il faut déterminer ce qui le cause.			

History

#1 - 06/12/2018 03:41 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Rejeté

Rejeté de par l'intégration de RendererLib.