

## Castor3D - Bogue #1859

### Message 0x20096 à réactiver dans GIDebug

12/07/2016 12:59 AM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Rejeté	<b>Start date:</b>	12/07/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	OpenGL	<b>Estimated time:</b>	8.00 hours
<b>Target version:</b>	Backlog	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Lien forum:</b>			
<b>Description</b>			
Il a été filtré temporairement, mais il faut déterminer ce qui le cause.			

### History

---

#1 - 06/12/2018 03:41 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Rejeté

Rejeté de par l'intégration de RendererLib.