

Castor3D - Tâche #1860

void Bind

12/07/2016 12:41 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	12/07/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	0%
Category:	Architecture Générale	Estimated time:	8.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	8.00 hours
Lien forum:			
Description			
Plutôt que de se baser sur une valeur de retour qui ne varie qu'en debug, il faut mettre les fonctions Bind en void et retirer tous les if se basant dessus			

History

#1 - 12/12/2016 09:23 AM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Fermé
- Assignee set to dragonjoker59