

Castor3D - Bogue #1867

Évolution # 1705 (Nouveau): Ombres

Évolution # 1708 (Fermé): Ombres: Shadow Mapping

Shadow Mapping - Corriger sous Linux

03/08/2017 03:34 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	03/08/2017
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Multiplateforme	Estimated time:	20.00 hours
Target version:	0.9.0	Spent time:	2.00 hours
Lien forum:			
Description			
Parce que ça ne fonctionne pas.			

History

#1 - 03/16/2017 10:43 PM - dragonjoker59

- Status changed from Nouveau to Résolu
- Assignee set to dragonjoker59
- % Done changed from 0 to 100

Ben en fait, mes modifications précédentes ont corrigé le soucis, car je n'ai plus de problèmes :)

#2 - 03/17/2017 11:10 AM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé