

Castor3D - Évolution #1875

Évolution # 1874 (Fermé): Screen Space Ambient Occlusion

SSAO - Deferred rendering

03/28/2017 12:26 PM - dragonjoker59

Status:	Fermé	Start date:	03/28/2017
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	dragonjoker59	% Done:	100%
Category:	Rendu	Estimated time:	10.00 hours
Target version:	0.10.0	Spent time:	32.00 hours
Lien forum:			

Description

Commencer par implémenter le SSAO après la geometry pass serait pas mal, sachant que les informations nécessaires sont générées par celle-ci

History

#1 - 06/05/2017 09:40 AM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Fermé

#2 - 06/05/2017 09:41 AM - dragonjoker59

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 06/05/2017 02:47 PM - dragonjoker59

- Estimated time changed from 20.00 h to 10.00 h

La configuration du SSAO passe maintenant par le fichier de scène.