

## Castor3D - Évolution #1880

Évolution # 1879 (Nouveau): Améliorations pour CastorGUI

### CastorGUI - Remonter les évènements à l'utilisateur

04/05/2017 12:24 PM - dragonjoker59

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	04/05/2017
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dragonjoker59	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	Plugins	<b>Estimated time:</b>	8.00 hours
<b>Target version:</b>	0.10.0	<b>Spent time:</b>	8.00 hours
<b>Lien forum:</b>			

#### Description

Pour l'instant les évènements générés par les contrôles ne sont pas remontés à l'utilisateur, il faut donc mettre cela en place, afin qu'un traitement puisse être appliqué dans le code utilisateur.

#### History

##### #1 - 07/15/2017 12:21 PM - dragonjoker59

- Status changed from Assigné to Résolu
- % Done changed from 0 to 100

##### #2 - 07/15/2017 12:21 PM - dragonjoker59

- Status changed from Résolu to Fermé